

## Uppsatsanvisningar

Design av interaktiv multimedia, IK2048

Uppsatsen skrivs individuellt och behandlar aktuella teman från föreläsningarna och seminarierna (narrativitet, user experience, speldesign och interaktion). Ämnet för uppsatsen väljs av varje student, gärna med utgångspunkt från diskussionerna i seminarieriet. Syftet med uppsatsen är att visa på reflekterande förmåga gällande kursens centrala teman, och koppla detta till det praktiska spelprojektet.

Uppsatsämnet formuleras av studenten och skickas in till Pontus som godkänner ämnesvalet.

Uppsatsen får omfatta maximalt 5 sidor (exklusive bilagor).

Kom ihåg att det finns möjlighet att boka handledning kontinuerligt under kursen.