

Workshop

Designdokument och planering

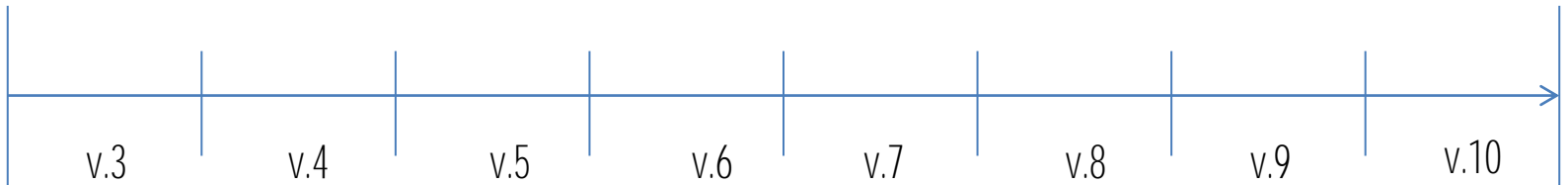
Referenslitteratur

Haugland. A., Larsson. U (2006) *Interaktiv Multimedia med flash 8*, Pagina

Planering

- Utifrån projekt i Multimedia – Utifrån samma uppgift. Skapa en planering
 - Vilka moment/delar kan ni identifiera?
 - Hur lång tid uppskattar ni att varje del tar?
 - Utifrån projektuppgiften
 - Skapa en planering för en grupp om 5 deltagare
 - Skapa arbetspaket & aktiviteter

Stick
to the
PLAN



Deadline!



DesignDokument

- Projektdokument

- Projektbeskrivning (görs av beställaren normalt)

- Beskriver Syfte, Innehåll, Målgrupp och Omfattning

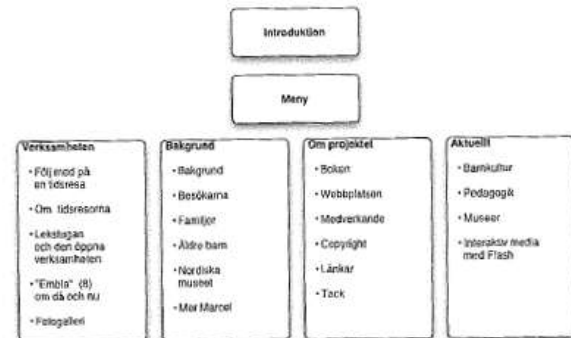
- "GAS"

- Flödesschema

- Grafiska skisser

- Tekniska förutsättningar

- Kan också innefatta en prototyp



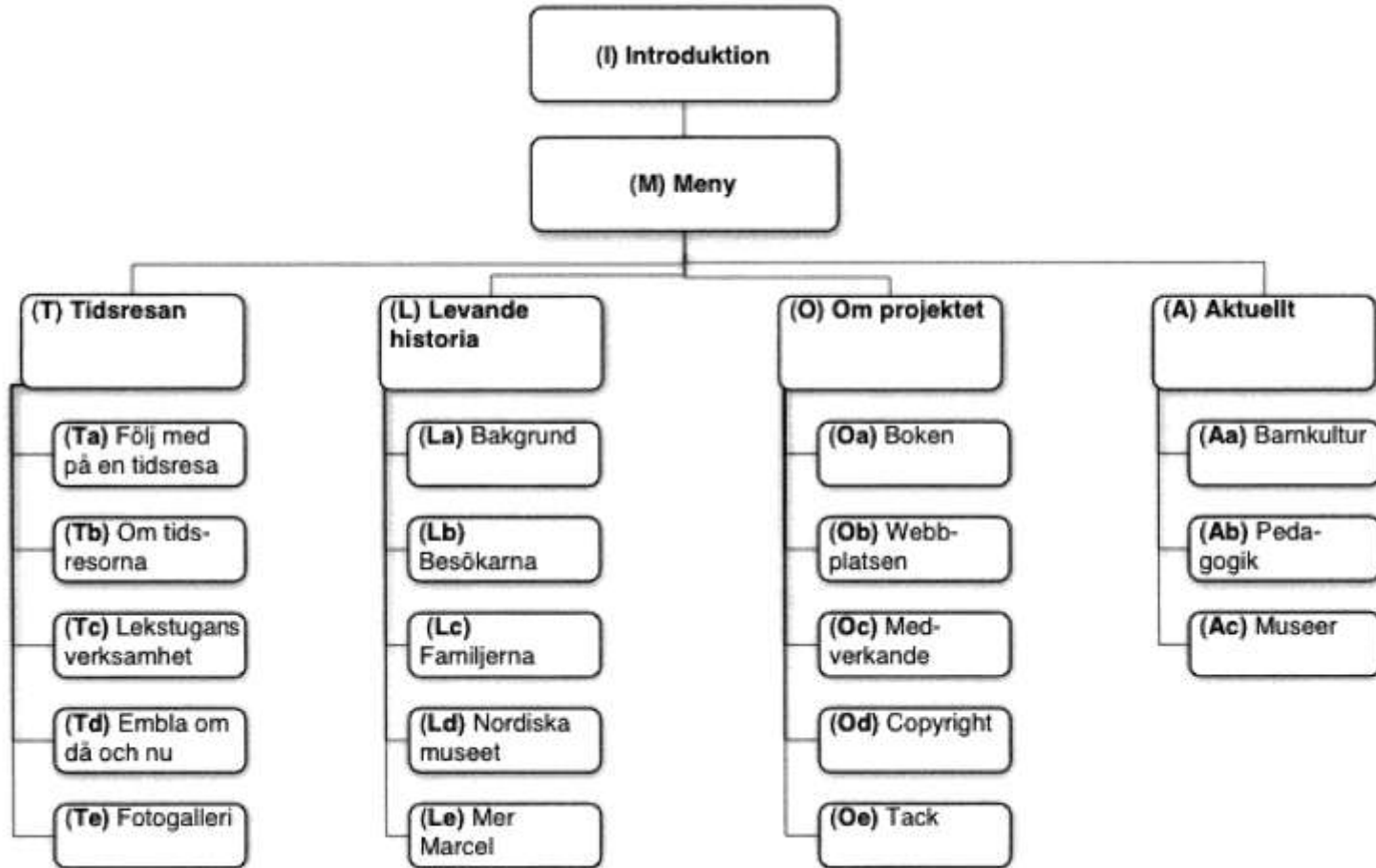
- Tidsplan
 - viktigaste dokumentet
 - Levande
 - Lättast att börja ”bakifrån” – Publiceringsdagen
 - bör innehålla
 - idéarbete
 - materialinsamling
 - redigering
 - teknisk uppbyggnad
 - användartester
 - ”debuggning”
 - Produktionsgruppens arbetsfördelning

- Offert
 - kan göras när synopsis, flödesschema och andra övergripande delar av dokumentationen är klara
 - utföraren "kvantifierar" produktionen i timmar och kronor
 -

- Avtal
 - de regler som bestämmer förhållandet mellan beställare och utförare
 - ansvarsfördelning
 - upphovsrätt
 - klausul som reglerar manusförändringar
 - leveransförseningar
 - produktionskostnader
 - betalningsplan
 - Bör / kan också innehålla vilka som är kontaktpersoner och vilka som får göra manusförändringar eller justeringar i tidsplanen

- Budget
 - större delen är klar vid presentation av offert och avtal slutits.
 - Bra att göra en separat produktionsbudget
 - Listar produktionsmoment med beräknad tidsåtgång och kostnad
 - Stäm av budgeten mot tidsplanen och avtalets omfattningsbeskrivning
 - slipper överraskningar...

Flödesschema



Storyboard

Id: (M)

Beskrivning:

Standbymeny som man kommer till efter inrot.
Välkomsttext och bild på flicka med huuckle

Media

Bilder: startbild.png

Texter: Välkommen.rtf

Speaker:

Ljud:

Video:

Interaktion

Huvudmenyns knappar
är aktiva och länkar
till avdelningarna

Skiss



Det här är huvudmenyns storyboard med beskrivning och grafisk skiss.

Storyboardets identitet (M) kopplat till flödes-schemat.

Storyboard

Id: (M)

Beskrivning:

*Standbymen
Välkomsttext*

Media

Bilder: *startbild.png*

Texter: *Välkommen.rtf*

Speaker:

Ljud:

Video:

Bild som ska finnas med i menyn.

Namnet på text-filen som innehåller välkomsttexten.

Menyn innehåller inte speaker, ljud eller video.

Interaktion

Huvudmenyns knappar är aktiva och länkar till avdelningarna

Här beskrivs de interaktiva momenten.

Skiss



Mediaförteckning

Namn	Format	Beskrivning	Plats
Musik			
introljud.aif		musik och speaker	(I)
Speaker			
0.mp3		Marcelintervju	(L)
2.mp3		"	(L)
1.mp3		"	(L)
3.mp3		"	(L)
6.mp3		"	(L)
5.mp3		"	(L)
4.mp3		"	(L)
Texter			
Välkommen	rtf	Välkomsttext	(M)
te2	"		
te3	"		
te4	txt		
te5	rtf		
Bilder			
ram	png	Gränssnittsgrafik	(S)
startbild	"	"	(M)
bak	"	"	(S)
levande1	"	"	(S)
levande2	"	"	

Textfilen till menysidan.

Bild till menysidan

STORYBOARD

Beskrivning: Beskriver de fem delar som ingår i Tidsresan

Id: (T)

swf namn: tidsresa.swf

level/lager: 5

BILD:

SKISS

LJUD:

VIDEO:

TEXT:

STORYBOARD

Beskrivning: _____

Id: _____

swf namn: _____

level/lager: _____

BILD:

LJUD:

VIDEO:

TEXT:

INTERAKTION:

SKISS

Tekniskt strukturschema

