



Interaktionsdesign 7,5 hp

Interaction Design 7.5 credits

Grundnivå

Progression: 1-30

Huvudområde: Informatik, grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav (GIN)

Kursplanen är fastställd av styrelsen för Sektionen för informationsvetenskap, data- och elektroteknik (2010-11-08) och gäller från och med vårterminen 2012.

Kursens inplacering i utbildningssystemet

Fristående kurs. Ingår i Multimediadesign 180 hp.

Behörighetskrav

Ma B.

Kursens mål

Kursen syftar till att studenterna ska tillägna sig kunskaper om och förståelse för teorier kring interaktion och interaktionsdesign med användaren i fokus. Inom kursen behandlas bland annat hur gränssnittets utformning påverkar användandet av IT-artefakter. Studenten arbetar praktiskt med interaktionsdesign för att få erfarenhet av att utforma, kritiskt analysera och utvärdera interaktion.

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

Kunskap och förståelse

- redogöra för olika interaktionsformer
- använda olika typer av metoder för användartester

Färdighet och förmåga

- välja ut, argumentera för och tillämpa olika modeller, metoder och tekniker för design av IT med användaren i fokus
- tillämpa metoder och tekniker för utvärdering

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- analysera och definiera de krav, förutsättningar och frågeställningar som aktualiseras vid design av IT

Kursens huvudsakliga innehåll

Kursen introducerar i stort ämnet interaktionsdesign. Kursen behandlar olika typer av interaktionsformer och presenterar olika typer av gränssnitt och hur dessa bör designas för en god användbarhet. Kursen tar också upp metoder och tekniker för test och utvärdering samt hur dessa ska analyseras och presenteras.

Undervisning

Undervisningen består av föreläsningar och seminarier.

Examination

Som betyg för hel kurs används något av uttrycken Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd.

Examination utgörs av tentamen samt skriftlig och muntlig rapportering av ett projektarbete.

Kursvärdering

I kursen ingår kursvärdering. Denna ska vara vägledande för utveckling och planering av kursen. Kursvärderingen ska dokumenteras och redovisas för studenterna.

Kurslitteratur

Sharp, H., Rogers, Y., Preece, J. *Interaction Design - beyond human computer interaction*. Wiley And Sons, 2011.