

Digitalt laborativt centrum



Q145 Mötesrum

13.00 – 14.45 Den sociala roboten

[Preben Wik](#), [Furhat Robotics](#)

Prova på att kommunicera med en robot och upplev hur den kan stödja olika typer av lärande.

Q104 Cecilia

13.30 – 14.00 En workshop som tar avstamp i den populära ljudbokskulturen

[Cecilia Björkén-Nygren](#), [Högskolan i Halmstad](#)

Lyssna till en professionell uppläsarröst, din egen inre röst och dina medlyssnares röster. Vad gör den digitaliserade rösten med oss och vad kan vi göra med den?

14.00 – 15.00 Möt spelvärlden i Cecilia-rummet

Q105 Black and white

13.00 – 14.00 English Drama workshop

[Veronica Brock](#), [Elin-Maria Evangelista](#), [Högskolan i Halmstad](#)

We will be working with voice exercises, and then create reading/ acting part of a play.

14.00 – 15.00 Digitalt lärande i grundskolans undervisning

[Lärare och elever](#), [Eldsberga skola](#)

Q116 Visualiseringsrummet

13.00 – 15.00 Virtual Reality (VR) som ett stöd för att visualisera och kommunicera historia

[Daniel Borgman](#), [Region Halland](#). [Tomas Ek](#), [Samuraj](#)

Prova på VR.

13.00 – 15.00 Att utveckla kommunikation och lärande med stöd av surfplatta på självbalanserande enhet (Double Robotics)

[Henrik Wagersten](#), [Båstad kommun](#)

13.00 – 15.00 Visning av visualiseringsbord och interaktiva tavlor

Prova på.

Q121 Hjärnverket

13.00 – 14.00 Lärande inom matematik med stöd av digitala verktyg

[Anna-Ida Säfström](#), [Caroline Nagy](#), [Högskolan i Halmstad](#)

Ta del av ett experiment med bråk.

14.00 – 15.00 Matematik och digital kompetens

[Ulrica Dahlberg](#), [Anders Wallby](#), [Nationellt centrum för matematikutbildning](#)

Q151 Green room

13.00 – 15.00 Workshop med lärarstudenter med bilden som didaktiskt verktyg

[Eva Hansson](#), [Högskolan i Halmstad](#)

Hur kan digitala och hantverksmässiga tekniker visualisera och kommunicera budskap och ämnesområden?

Q159 Stora inspelningsstudion

13.30 – 14.30 Hur kan en inspelningsstudio användas?

Prova på.

Q161 Lilla inspelningsstudion

13.00 – 16.00 Gör en digital personlig reflektion.

Q114 Storverket

13.00 – 15.00 En analog och digital mötesplats för möten, evenemang, föreläsningar, teater, film med mera.

[Linda Runesson och Carl Persson](#), [trubadurer](#)

13.00 – 16.00 *Använd våra datorer eller reflektera direkt på vår kommunikationsvägg.*

Q157 Mötesrum

13.00 – 15.00 Körsimulator

[Maytheewat Aramrattana](#), [Högskolan i Halmstad](#)

Q114 Storverket

15.00 – 15.45 Invgning av DLC och musikunderhållning

Håkan Cajander, föreståndare DLC
Mikael Alexandersson, fd rektor
Sandra Sandberg, studenkårens ordförande
Thorsteinn Rögnvaldsson, vikarierande rektor
Köörmit

Q147 Mötesrum

13.00 – 15.00 3D-skrivarens möjligheter och begränsningar

Fab Lab, Högskolan i Halmstad

Q149 The black box

Föreläsningar av personal från Högskolan i Halmstad

13.00 – 13.20 Marie-Helene Zimmerman-Nilsson

Utveckling hos lärarstudenter som fått handledning i grupp via iPad, inom lärarutbildningens övningsskoleprojekt.

13.20 – 13.40 Mattias Bokinge

Digital produktframtagning med Fab Lab Halmstad

13.40 – 13.55 Mikael Sandberg

Att analysera och visualisera utbildningsdata geografiskt

13.55 – 14.15 Bertil Nilsson, Hans Löfgren

Computer-Based Math (CBM) – digitalt lärande med verkliga verktyg.

14.15 – 14.35 Fredrik Panzio

Att låta studenter omsätta teori i multimodal digital praktik.

14.35 – 14.50 Björn Sjödén

Vad är lärteknologi? Hur kan tekniken bidra till pedagogiken och hur kan pedagogisk kunskap bidra till att utforma effektivt lärande med digitala läromedel?

