

Digital design och innovation

180 hp

Digital design och innovation är ett nytt program som lär framtidens designere att förstå människan och hennes relation till teknologi. Den kunskapen behövs för att skapa strategiska problemlösningar i en global och snabbt föränderlig värld. En stor del av utbildningen består av praktiskt arbete i designstudio.

Under tre intensiva år får du lära dig att designa innovativa digitala tjänster och produkter. Du kommer att studera hur teknologi, användarupplevelse och affärsmodeller samspelar för att skapa lösningar som är ekologiskt, socialt och ekonomiskt hållbara. Rent praktiskt kommer du att designa mobila tjänster, webbplatser, spel och intranät samt utforska olika former av interaktion. Du arbetar med allt från tal, ljud och grafik till gestbaserade gränssnitt och visuell kommunikation.

Ett centralt inslag i programmet är designstudion – en unik och kreativ lärmiljö där du arbetar med andra studenter och lärare i längre designprojekt.

Studiometodiken omfattar kompletta projekt, från initiala användarstudier och konceptframtagning till prototyp, testkörning och produktion.



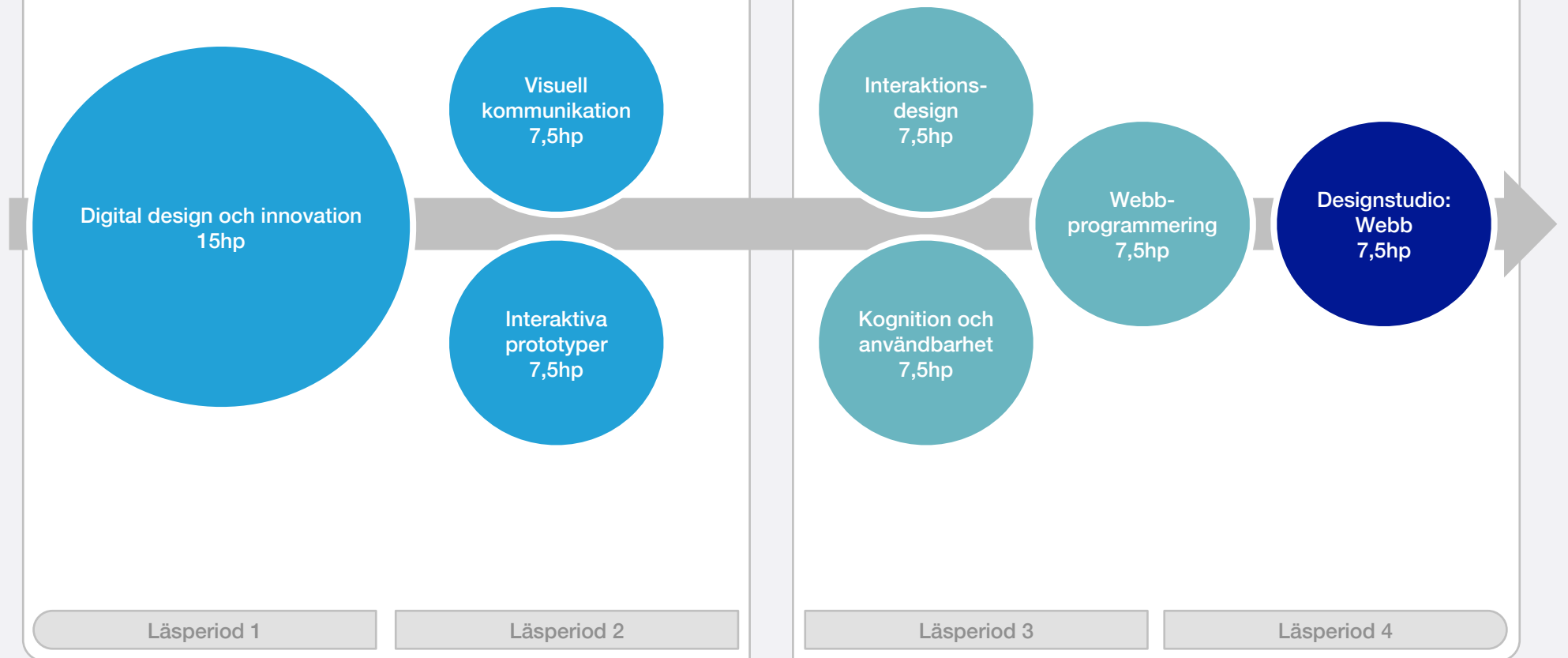
HÖGSKOLAN
I HALMSTAD

TERMIN 1
TÄNKA/SKRIVA/GÖRA

Första terminen fokuserar vi på grundläggande färdigheter och identitet som designer och informatiker. Vi lär oss skriva akademiskt, kommunicera, presentera och bygga prototyper med HTML5, CSS och jQuery.

TERMIN 2
KOMMUNICERA

Interaktion och kommunikation i webbmediet. Mer avancerad programmering och prototypning, mänsklig kommunikation och kognition samt hur vi designar användbara produkter och tjänster. Förberedande inför Designstudio 1 som behandlar interaktion med webbtjänster i en modern mobil kontext.



TERMIN 3 INVOLVERA

Användarcentrerad design där utforskandet av användarmål, användningskontexter och marknad integreras för att börja tänka strategiskt. Vi undersöker hur berättande, spel och digitala mediers påverkar individ, organisation och samhälle.

Sociokulturella
perspektiv på
digitala medier
7,5hp

Fysiska
material och IT
7,5hp

Designstudio:
Spel
7,5hp

Service Design
7,5hp

Läsperiod 1

Läsperiod 2

TERMIN 4 INNOVATION

(Internationell termin)

Undervisning kan ske på engelska, och möjlighet till utbytesstudier. Fokus på att undersöka och skapa användning och interaktion med ny teknologi.

Speech and
Sonic
Interaction
7,5hp

Design
Research
7,5hp

NEW

Designstudio:
Health
7,5hp

Digital
Innovation
7,5hp

Läsperiod 3

Läsperiod 4

TERMIN 5
LÅNGSIKTIGHET

Långsiktighet i både vetenskaplighet och praktik där vi sätter vår design i relation till social, ekonomisk och ekologisk hållbarhet. Nya former av interaktion utforskas då vi fokuserar på att digitalt förstärka olika typer av fysiska material i våra artefakter.

Vetenskaplig
metod och
forskningsetik
7,5hp

Objekt-
orienterad
programmering
7,5 hp

Hållbarhet och
design
7,5hp

Current Issues
in Digital Design
7,5hp

NEW

Läsperiod 1

Läsperiod 2

TERMIN 6
PROFILERA

Sista terminen inleds med individuellt studiprojekt på temat hållbarhet. Studenten fortsätter att profilera sig med valfri kurs (7,5 hp) och genom ämnesval på kandidatuppsatsen.

Kandidatuppsats i informatik
15hp

Designstudio:
Hållbarhet
7,5hp

Valfri kurs
7,5 hp

Läsperiod 3

Läsperiod 4