

Övning 1 - Webb & Multimediadesign.

Uppgift: Hantera XML i Flash.

I denna övning hanteras XML i flash på lite olika sätt, både intern och extern XML blandas in.

Uppgift 1 - Skapa en xml lista i outputfönstret

1. Skapa en ny .fla fil som du döper till internXML
2. Öppna actionscriptfönstret genom att trycka **F9**
3. Lägg till följande kod:

```
var kontakter:XML =
```

```
<kontakter>
```

```
<person>
```

```
<namn>Nisse Persson</namn>
```

```
<adress>Nissegatan 32</adress>
```

```
<postNr>12345</postNr>
```

```
<ort>Nissetown</ort>
```

```
<telefonNr>035-123456</telefonNr>
```

```
</person>
```

```
<person>
```

```
<namn>Melvin Jönåker</namn>
```

```
<adress>Melvingatan 1</adress>
```

```
<postNr>12345</postNr>
```

```
<ort>Melvinbyn</ort>
```

```
<telefonNr>012-345678</telefonNr>
```

```
</person>
```

```
<person>
```

```
<namn>Kevin Nilsson</namn>
```

```
<adress>Nilsvägen 8</adress>
```

```
<postNr>98765</postNr>
```

```
<ort>Nilstowen</ort>
```

```
<telefonNr>0234-567890</telefonNr>
```

```
</person>
```

```
</kontakter>;
```

```
trace (kontakter);
```

4. Testkör din kod har du gjort rätt kommer samtliga kontakter listas.
5. Du kan även välja att exempelvis bara lista **<namn>**:

```
trace(kontakter.person.namn);
```

6. För att endast lista en person:

```
trace( kontakter.person[0].namn);
```

7. Skriv om din trace ovan så att du inte bara får Nisses namn utan även övriga kontaktuppgifter för honom listade i din trace. Se till att alla uppgifter hamnar på separata rader.
8. Lägg in en dynamisk textruta i scenen, döp den till **kontakter_txt** lägg till följande kod i ditt AS3:

```
kontakter_txt.text="Alla personer: " + "\n" + kontakter.person;
```

9. Om du vill lista alla kontakters namn i din textruta utan att få med <namn> taggarna kan du skapa en for-loop som kör igenom alla dina poster och skriver ut dem. Som du märkte skrev du ut [0] för din första person osv. Vi byter ut 0 mot en variabel istället (i) som gör att vi kan skapa en for-loop:

```
for(var i=0; i < kontakter.person.length(); i++)  
  
  {  
  
    kontakter_txt.text += kontakter.person[i].namn.text()  
  
  }
```

10. Skriv om for-loopen ovan så att du får ut alla kontaktuppgifter för alla kontakter. Se till att alla uppgifter hamnar på separata rader.

Uppgift 2 - Importera en XML-fil.

1. Börja med att skapa en XML-fil i notepad döp filen till externXML.xml (tänk på att den skall ha filändelsen xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>  
  
<music>  
  
<artist>  
  
<name>Abba</name>  
  
<genre>Pop</genre>  
  
<album>Dancing Queen</album>  
  
</artist>  
  
<artist>  
  
<name>Scorpions</name>  
  
<genre>Rock</genre>  
  
<album>Holiday</album>  
  
</artist>  
  
<artist>
```

```
<name>Alice Cooper</name>
```

```
<genre>Hårdrock</genre>
```

```
<album>Poison</album>
```

```
</artist>
```

```
</music>
```

2. Skapa en ny .fla fil och döp den till externXML.fla.
3. Lägg till en dynamisk textruta eller en TextArea (window → components → TextArea) ange instance name till: artist_txt.
4. Lägg till följande kod (F9):

```
var theURL:URLRequest = new URLRequest("externXml.xml"); //skapar en variabel som kan hämta in din xml-fil
```

```
var loader:URLLoader = new URLLoader(theURL);
```

```
loader.addEventListener("complete", fileLoaded);
```

```
function fileLoaded(e:Event):void
```

```
{
```

```
var xmlData:XML= new XML(e.target.data);
```

```
trace(xmlData.artist.length()); //listar hur många poster som finns I din xml-fil
```

```
var i:Number;
```

```
for (i=0; i < xmlData.artist.length(); i++)
```

```
{
```

```
artist_txt.text += xmlData.artist[i].name.text() + "\n" + xmlData.artist[i].genre.text() + "\n" +  
xmlData.artist[i].album.text() + "\n" + "\n";
```

```
//trace (xmlData.artist[i].name.text() + "\n" + xmlData.artist[i].genre.text() + "\n" +  
xmlData.artist[i].album.text());
```

```
}
```

```
}
```

5. Testkör koden, om du gjort rätt kommer du kommer din XML-fil att listas i din swf.

Lyft ut din AS3 kod från din externXML fla fil och lägg den i en separat .as fil. Döp den till externXML.as. Se till att göra de ändringar som behövs för att du skall kunna hämta in den externa AS3 filen.