

Övning 2 - Webb & Multimediadesign.

Skapa gästbok genom flash och asp.net (del 2/2)

Denna övning sköter flashdelen, där XML läggs till och visas i olika textfält.

Steg 1:

Skapa nytt flash dokument.

För att komma åt komponenterna som behöver läggas till välj Window, Components och klicka på User Interface under Components.

Lägg till två TextInput med referensnamnen: txtName och txtMessage. Lägg sedan till 2 knappar med referensnamnen: btnSend och btnGet. Lägg också till en TextArea med namnet txtXml.

Kod flash:

```
import flash.net.URLRequest;
import flash.net.URLVariables;
import flash.net.URLLoader;
import flash.events.Event;
```

//Skapa 2 loaders, en för xml och en som anropar Generic Handler.

```
var httpLoader:URLLoader = new URLLoader();
var xmlLoader:URLLoader = new URLLoader();
```

//Se till att läsa in XML på nytt när ny post skapats.

```
httpLoader.addEventListener(Event.COMPLETE, reloadXML);
xmlLoader.addEventListener("complete", fileXML);
```

//btnSend skickar inskrivna värden till Generic Handler och btnGet hämtar XML.

```
btnSend.addEventListener(MouseEvent.CLICK, sendData);
btnGet.addEventListener(MouseEvent.CLICK, reloadXML);
```

```
function reloadXML(e=null)
```

```
{
```

//Skicka med random värde för att fixa cache-bugg (så den senast inlästa skrivs över).

```
var xmlReq:URLRequest = new
URLRequest("XMLFile1.xml?random="+Math.floor(Math.random()*50000));
```

//För att testa lokalt utan webbserver inkludera endast ("XMLFile1.xml") i URLRequest.

//Hämta xml från fil.

```
xmlLoader.load(xmlReq);
}
```

```
function fileXML(e:Event):void
```

```
{
```

//Hantera den inlästa XML-filen med dess attribut.

```

var xmlData:XML = new XML(e.target.data);
var i:Number;
txtXml.text = "";
for (i=0; i< xmlData.Entry.length(); i++)
{
txtXml.text += xmlData.Entry[i].@name + "\n" + xmlData.Entry[i].@message
+ "\n" + xmlData.Entry[i].@date + "\n" + "\n";
}
}

```

```

function sendData(e:MouseEvent):void
{
    //Hämta värden från textinputs.
    var name:String = txtName.text;
    var message:String = txtMessage.text;
    txtName.text = "";
    txtMessage.text = "";

    //Skapa variabelsamlingen som skickas till generic handler.
    var url = "Handler.ashx?name=" + name + "&message="+message;;
    var httpReq:URLRequest = new URLRequest(url);
    httpLoader.load(httpReq);
}

```

Steg 2:

För att testköra flash-filen se till att exportera som html (File, Publish Settings) och placera swf+html på ideweb.hh.se ihop med Generic Handler. Gå sedan in på <http://namn.ideweb.hh.se/ovn3.html>

Steg 3:

Inför nästa övning; Skapa en tabell i ms SQL kallad GuestBook, den ska innehålla fälten *name*, *message* och *date* av typen nvarchar(50).