

```

import java.util.*;
public class CreateEmails
{
    // Indata är ett namn, utdata skall vara en email i formatet
    kal_svell@student.hh.se
    public static void main (String [] arg)
    {

        Scanner scan= new Scanner( System.in);
        System.out.println (" Skriv ditt namn");
        String namn =scan.nextLine();
        String email;

        int index= namn.indexOf(" ");

        String forn3= namn.substring(0,3);
        String efter3= namn.substring(index+1, index+4 );

        email= forn3+efter3+"11@student.hh.se";
        System.out.println( email);

        // 1. "Få ut" 3 första bokstäver från förnamnet
        // 2. "Få ut" de första från efternamnet
        // 3. Sätt ihop dem med "11@student.hh.se"
        // 4. Skriv ut adressen.

    }
}

```

```

import java.util.*;
    public class CalendarPprogram
    {

        // Programmet hittar födelseåret, månad och dagen och
        beräknar ålder, mm...
        public static void main( String[] arg)
        {

            Scanner scan= new Scanner( System.in);
            System.out.println (" Skriv ditt personnummer i
            formatet ÅÅÅÅMMDD-XXXX");

            String persNr=scan.next();

```

```

        String sfödelseår = persNr.substring(0,4); // anropa
metod för String-objektet persNr
        String sfödelsemånad = persNr.substring(4,6);
        String sfödelsedag = persNr.substring(6,8);

        System.out.println( " Året är :" + sfödelseår );
        System.out.println( " Månaden är :" + sfödelsemånad );
        System.out.println( " Dagen är :" + sfödelsedag);

        int alder=2011-Integer.parseInt(sfödelseår );

        System.out.println( " Du är " + alder+ " ung" );

        int y=Integer.parseInt(sfödelseår);
        int m=Integer.parseInt(sfödelsemånad);
        int d=Integer.parseInt(sfödelsedag);

        int y0 = y-(14-m)/12;
        int x=y0+y0/4-y0/100+y0/400;
        int m0=m+12*((14-m)/12)-2;
        int d0=(d+x+(31*m0)/12)%7;

        System.out.println(d0);

    }
}

```

```

import java.util.*;
    public class Crypto
    {
        // Indata är ett text, utdata är en ascii krypterad text
        public static void main (String [] arg)
        {

            Scanner scan= new Scanner( System.in);
            //System.out.println (" Skriv en text");
            String text ="Aj";
            String krypt_text="";

            char bokstav1= text.charAt(0);
            int ascii_bokstav1=(int)text.charAt(0)+1;

```

```

        char bokstav2= text.charAt(1);
        int ascii_bokstav2 =(int)text.charAt(1)+1;

        krypt_text=""+(char) ascii_bokstav1+ (char)
ascii_bokstav2;

        //System.out.println( " Bokstaven " + bokstav1+ " har
ascii " + ascii_bokstav1);
        // System.out.println( " Bokstaven " + bokstav2+ " har
ascii " + ascii_bokstav2);

        System.out.println( krypt_text);
    }

}

```

```
import java.util.*;
```

```

    public class EnkelSpel
    {

        // Gör ett Gissa tal spel. Dator slupmar ett tal mellan
0-9 t.ex.
        // Användaren får möjlighet att gissa talet.
        // Ett medelände skall skrivas ut om det blir rätt eller
fel svarat.
        public static void main( String [] arg)
        {

            int dator_tal;
            int student_tal;
            Scanner scan=new Scanner(System.in);

            Random slumpare= new Random();
            dator_tal=slumpare.nextInt(6)+1;

            System.out.println("Mata in ett värde 1-6 ");
            student_tal=scan.nextInt();

            if( dator_tal==student_tal)
                System.out.println( "Bravo");
            else
                System.out.println( "Lurat...tal är "+ dator_tal);

```

}

}