

```
x=-8:0.5:8; %definierar yta
[X,Y]=meshgrid(x) % skapar ett rutnät.

r=sqrt(X.^2+Y.^2)+eps;
Z=sin(r)./r;

surf(Z)

theAxes=axis;
fmat=moviein(20); % skapar en matris som lagrar 20 bilder.

for j=1:20
    surf(sin(2*pi*j/20)*Z,Z)
    axis(theAxes) % använder samma axelgradering hela tiden.
    fmat(:,j)=getframe;
end

movie(fmat,10);
```