

# MJUKVARULABORATION 1 i Datorsystemteknik.

## Uppgift 1) - Enklare funktion, loopar, villkor.

a) Skriv kod för att uppskatta PI.

Ett sätt att uppskatta PI är att göra det med summan:

$$PI\_est = 4 \times (1 - 1/3 + 1/5 - 1/7 + 1/9 - \dots)$$

Beräkna PI\_est upp till 1/99.

b) Tag ovanstående kod och skapa en funktion:

```
double PI_estimator ( int nMax )
```

som returnerar PI\_est ovan, samt tar nMax som argument (motsvarande 99 i uppgiften ovan).

c) Använd funktionen ovan för att bestämma hur lång summan behöver vara (hur stort nMax behöver vara) för att precision blir  $\pm 1\%$  av 3.14159.

## Uppgift 2) - Enklare funktion, loopar samt villkor.

I Appendix 1 listas 100 tal i en vektor. Skriv funktioner för att beräkna följande egenskaper hos vektorn:

- 1) Medelvärde
- 2) Minsta värdet
- 3) Största värdet
- 4) Variansen.

### ⊕ Medelfelet

Färdigställ funktionen `mean(..)` så att den beräknar medelvärdet av alla element i vektorn `dVec` och returnerar detta medelvärde. Parametern `nVals` anger hur många element som finns i vektorn `dVec`.

```
double mean(double dVec[], int nVals);
```

Ledning: Medelvärdet beräknas som summan av alla element i vektorn dividerat med antal element i vektorn, enligt ekvationen:

$$E_{Average} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N dVec(i) \quad (\text{Medelfelet})$$

### ⊕ Minsta värdet

Färdigställ funktionen `minima(..)` så att den letar upp och returnerar det minsta av alla element i vektorn `dVec`. Parametern `nVals` anger hur många element som finns i vektorn.

```
double minima(double dVec[], int nVals);
```

### ⊕ Största värdet

Färdigställ funktionen `maxima(..)` så att den letar upp och returnerar det största av alla element i vektorn `dVec`. Parametern `nVals` anger hur många element som finns i vektorn.

```
double maxima(double dVec[], int nVals);
```

### ⊕ Variansen

Färdigställ funktionen `variance(..)` så att den beräknar variansen av alla element i vektorn `dVec` och returnerar denna varians. Parametern `nVals` anger hur många element som finns i vektorn. Om det inte går att beräkna variansen skall denna funktion returnera värdet `-1.0`, t.ex. om antal element i vektorn är färre eller lika med 1.

```
double variance(double dVec[], int nVals);
```

Ledning: Variansen beräknas som summan av alla element minus deras medelvärde i kvadrat i vektorn dividerat med antal element i vektorn minus ett, enligt ekvationen:

$$E_{Variance} = \frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^N (dVec(i) - E_{Average})^2 \quad (\text{Variansen})$$

### Uppgift 3) - Enklare funktion, loopar, villkor, arrayer, egen datatyp, storlek på datatyp.

a) Skapa en funktion enligt

```
stats_vars calc_stats(double dVec[], int nVals);  
där  
stats_vars
```

är en egen datatyp som innehåller följande:

- 1) antalet datapunkter
- 2) medelvärdet
- 3) min-värdet
- 4) max-värdet
- 5) variansen

Ledning: Nyckelord är `typedef` och `struct`.

Visa att funktionen fungerar genom att testa med vektor av tal i Appendix 1.

b) Kontrollera storleken hos variabeln ni skapat.

Ledning: Nyckelord är `sizeof`.

Jämför om storleken på den nya datatypen är samma som summan av delarna.

#### ALLMÄNA TIPS:

Det finns en funktion man kan använda (om man vill) för att beräkna kvadraten på x.

```
pow(x, y)
```

där x är värdet och y är det man upphöjer x i (exempelvis 2 vid kvadraten).

För att nyttja funktionen skall man använda mattembiblioteket i C genom att skriva följande högst up i källkodsfilen.

```
#include <math.h>
```

#### EXTRA UPPGIFTER (valfria):

- ⊕ Kontrollera vad den inbyggda slumpfelsfunktionen `rand()` returnerar för medelvärde och varians.
- ⊕ Skapa en egen funktion normerar en vektor av tal till medelvärde = 0.0 och standardavvikelse 1.0 (roten ur, `sqrt()`, variansen).
- ⊕ Lista storleken på grundtyperna i C dvs `char`, `short`, `int`, `long`, `float`, `double`, `longdouble`.
- ⊕ Testa om man skapar en egen datatyp med blandade storlekar och se om summan alltid blir summan av delarna.

## APPENDIX 1:

0.9501, 0.2311, 0.6068, 0.4860, 0.8913, 0.7621, 0.4565, 0.0185, 0.8214, 0.4447, 0.6154,  
0.7919, 0.9218, 0.7382, 0.1763, 0.4057, 0.9355, 0.9169, 0.4103, 0.8936, 0.0579, 0.3529,  
0.8132, 0.0099, 0.1389, 0.2028, 0.1987, 0.6038, 0.2722, 0.1988, 0.0153, 0.7468, 0.4451,  
0.9318, 0.4660, 0.4186, 0.8462, 0.5252, 0.2026, 0.6721, 0.8381, 0.0196, 0.6813, 0.3795,  
0.8318, 0.5028, 0.7095, 0.4289, 0.3046, 0.1897, 0.1934, 0.6822, 0.3028, 0.5417, 0.1509,  
0.6979, 0.3784, 0.8600, 0.8537, 0.5936, 0.4966, 0.8998, 0.8216, 0.6449, 0.8180, 0.6602,  
0.3420, 0.2897, 0.3412, 0.5341, 0.7271, 0.3093, 0.8385, 0.5681, 0.3704, 0.7027, 0.5466,  
0.4449, 0.6946, 0.6213, 0.7948, 0.9568, 0.5226, 0.8801, 0.1730, 0.9797, 0.2714, 0.2523,  
0.8757, 0.7373, 0.1365, 0.0118, 0.8939, 0.1991, 0.2987, 0.6614, 0.2844, 0.4692, 0.0648,  
0.9883