

Jungel kombat

Den här leken går ut på att vi är uppdelade på två lag som skall spela mot varandra. (Kan jämföras lite med lasergame) Redskap och mattor placerar vi ut "slumpvis" på den delen av salen vi skall använda. Dessa redskap och mattor skall vara skydd som man kan gömma sig bakom. Alltså ganska gott om ställen att huka sig bakom. I varje ände av spelplanen skall det stå en plint eller annat högre föremål som man kan ställa exempelvis en flaska på. Den här flaskan skall motståndarlaget försöka att kasta ner för att få en poäng. När flaskan är nere reses den upp igen och spelet börjar om med alla på sin planhalva och varsin boll igen. Alla har alltså varsin boll (mjuk boll som inte gör ont att få på sig) vid spelet start. Blir man träffad av en boll så skall personen göra något man kommit överens om tidigare. T ex gå av planen i 30 sek eller göra 10 upphopp, 10 armhävningar, 10 situps eller något liknande. En person får aldrig ha mer än en boll. Har man kastat iväg sin boll så får man alltså plocka upp en ny från marken om man hittar något. Man behöver alltså inte använda samma boll hela tiden. Antal spelare på planen kan vara i princip obegränsat.

Vid frågor kontakta elisweslien@hotmail.com

Elis Weslien, Falkenbergsvägen 25, 39244 Kalmar Lärarstuderande, Idrott och Hälsa,
Högskolan i Halmstad