

OBJEKTORIENTERAD PROGRAMMERING, 5 poäng
Object Oriented Programming (7.5 ECTS credits)**C-nivå**
OPR853

Kursplanen är fastställd av styrelsen för IDE-sektionen vid Högskolan i Halmstad 2004-05-12.

KURSENS INPLACERING I UTBILDNINGSSYSTEMET

Kursen ingår som valbar kurs i Datorsystemteknikprogrammet samt Informations- och kommunikationsteknologiprogrammet 120 poäng.

SÄRSKILDA FÖRKUNSKAPER

Kurser motsvarande Programmering och Algoritmer och datastrukturer på Datorsystemteknikprogrammet.

Litteraturen är på engelska och undervisningen ges på engelska om detta är lämpligt.

KURSENS SYFTE OCH MÅL

Kursen syftar till att ge fördjupad kunskap i objektorienterade programmeringstekniker. Dessa tekniker utnyttjar arv och polymorfism för att åstadkomma program som är återanvändbara. Studenten lär sig att använda beprövade lösningar i form av kod och design samt att själv bidra till bibliotek av återanvändbara komponenter.

KURSENS HUVUDSAKLIGA INNEHÅLL

Abstrakta datatyper, objekt och representationsvarianter. Återanvändning av kod genom programmering i ramverk, som till exempel program med grafiska användargränssnitt och applets. Designmönster och fallstudier där dessa mönster sätts i fokus. Illustration av andra ramverk med fokus på hur dessa kan byggas upp med hjälp av designmönster.

UNDERVISNING OCH EXAMINATION

Undervisningen omfattar föreläsningar, övningar och projektarbete i form av sammanhängande laborationer. För projektarbetet erbjuds handledning och konsultation. Examination sker i form av betygsatt projekt samt skriftlig eller muntlig tentamen. Betyg sätts i skala 3, 4 och 5.

KURSVÄRDERING

Efter avslutad kurs ansvarar studierektor för att studenterna ges möjlighet att göra en värdering av kursen. Kursvärdering skall vara vägledande för utveckling och planering av kursen. Deltagande i kursvärdering sker anonymt. Resultatet delges berörd studierektor, labledare, lärare och studenter. Därefter görs en summering av resultat och åtgärder som rapporteras till sektionsstyrelsen.

KURSLITTERATUR

Jia, Xiaoping. Object Oriented Software Development Using Java, principles, patterns and frameworks, 2nd edition. Addison Wesley Pub. Co; 2002.