

## INTERAKTIONSDSIGN, 5 poäng Interaction Design (7.5 ECTS credits)

A-nivå  
IKA158

Kursplanen fastställd av sektionsstyrelsen 2005-05-11 och gäller från och med höstterminen 2005.

### KURSENS INPLACERING I UTBILDNINGSSYSTEMET

Kursen ingår som delkurs i Informatik 1-20 poäng samt som obligatorisk kurs i programmet Multimediadesign, 120 poäng åk 1.

### SÄRSKILDA FÖRKUNSKAPER

Ma C, Sh A.

### KURSENS SYFTE OCH MÅL

Kursen syftar till att ge kunskaper om och förståelse för teorier kring interaktion och interaktionsdesign med användaren i fokus. Ge förståelse för hur gränssnittets utformning påverkar användande av IT-artefakter. Erfarenhet av att utforma, kritiskt analysera och utvärdera interaktion. Analysera och studera de krav, förutsättningar och frågeställningar som aktualiseras vid design och utvärdering.

### KURSENS HUVUDSAKLIGA INNEHÅLL

- Olika interaktionsformer
- Interaktionsdesign
- Design av gränssnitt
- Metoder och tekniker för utvärdering
- CSCW (Computer Supported Cooperative Work)

### UNDERVISNING OCH EXAMINATION

Föreläsningar, seminarier och diskussioner kring litteraturen samt workshops. Examination utgörs av tentamen samt skriftlig och muntlig rapportering av praktiska moment. Som betyg på kursen ges något av uttrycken väl godkänd, godkänd eller underkänd.

### KURSVÄRDERING

Efter avslutad kurs ansvarar studierektor för att studenterna ges möjlighet att göra en värdering av kursen. Kursvärdering skall vara vägledande för utveckling och planering av kursen. Deltagande i kursvärdering sker anonymt. Resultatet delges berörd studierektor, labledare, lärare och studenter. Därefter görs en summering av resultat och åtgärder som rapporteras till sektionsstyrelsen.

### KURSLITTERATUR

Preece, J. Rogers, Y. & Sharp, H. (2002). *Interaction Design: beyond human-computer interaction*. Wiley & Sons, NY, ISBN 0 471 49278 7

#### Referenslitteratur:

Molich, R. (2002). *Användbar Webbdesign*. Studentlitteratur, Lund, ISBN 91-44-02064-3

#### Artikel:

Molich, R., and Nielsen, J. (1990). Improving a human-computer dialogue, *Communications of the ACM* 33, 3 (March), 338-348.

Utöver fastställd litteratur kan kursmaterial i form av kompendier, artiklar och laborationsuppgifter tillkomma.