

INTRODUKTION TILL PROGRAMMERING

(för Tekniskt Basår, Alt. B)

Introduction to Computer Programming

BAS204

Kursplanen är fastställd av styrelsen för IDE-sektionen vid Högskolan i Halmstad 2004-05-12 och avser läsåret 03/04.

KURSENS INPLACERING I UTBILDNINGSSYSTEMET

Kursen ingår som obligatorisk kurs i Tekniskt basår alt B.

SÄRSKILDA FÖRKUNSKAPER

Inga.

KURSENS SYFTE OCH MÅL

Studenten ska efter genomgången kurs ha provat på enkla exempel, som ska illustrera vad programmering kan användas till och därmed fått en introduktion till ämnet programmering.

KURSENS HUVUDSAKLIGA INNEHÅLL

Genom praktisk övning genomgår studenten mindre omfattande exempel, som ska visa vad programmering kan användas till och hur metodiken inom programmering fungerar. Betoning ligger på att visa hur ett datorprogram är uppbyggt och vad resultatet blir. För att illustrera användningen av ett datorprogram används bl a LEGO Minstorm robot-kit som en del i kursen. Efter avslutad kurs ska studenten ha stött på följande begrepp inom programmeringen:

- Datatyper, variabler, styrstrukturer.
- Kompilering och exekvering av program.
- In- och utmatning i programsammanhang.
- Grafisk presentation och användargränssnitt.
- Funktioner och procedurer.

UNDERVISNING OCH EXAMINATION

Undervisningsformen är laborationsövningar där det ingår uppgifter som ska redovisas av studenten och godkännas av handledare/kursansvarig.

Endast betygen godkänt och icke godkänt ges på kursen.

För att få betyget godkänt erfordras att man deltagit till 90% i laborationsövningarna, samt redovisat de obligatoriska uppgifterna nöjaktigt.

KURSVÄRDERING

Efter avslutad kurs ansvarar studierektor för att studenterna ges möjlighet att göra en värdering av kursen. Kursvärdering skall vara vägledande för utveckling och planering av kursen. Deltagande i kursvärdering sker anonymt. Resultatet delges berörd studierektor, labletare, lärare och studenter. Därefter görs en summering av resultat och åtgärder som rapporteras till sektionensstyrelsen.

KURSLITTERATUR

Laborationshandledningar.

Rekommenderad läsning:

Franzén, Torkel; (2003) *Java från grunden, Tredje utgåvan*, Studentlitteratur.