

INTRODUKTION TILL DATORTEKNIK II Introduction to Computer Programming II

BAS209

Kursplanen fastställd av sektionsstyrelsen 2005-05-11 och gäller från och med vårterminen 2006.

KURSENS INPLACERING I UTBILDNINGSSYSTEMET

Kursen ingår som obligatorisk kurs i Tekniskt basår.

SÄRSKILDA FÖRKUNSKAPER

Inga.

KURSENS SYFTE OCH MÅL

Studenten ska efter genomgången kurs ha fått en bättre förståelse för informations- och datorsystemteknikområdet genom att inhämtat kunskap via praktiska laborationer.

KURSENS HUVUDSAKLIGA INNEHÅLL

Genom praktisk övning genomgår studenten mindre omfattande exempel, som ska visa vad informations- och datorsystemteknikområdet kan innefatta. Studenten kommer att prova på att utföra laborationer inom följande områden:

- Programmering av Legorobotar
- Sätta ihop nätverksutrustning och datorer till nätverk
- Skapa program för datorn genom att använda programspråket Visual Basic.

UNDERVISNING OCH EXAMINATION

Undervisningsformen är laborationsövningar där det ingår uppgifter som ska redovisas av studenten och godkännas av handledare/kursansvarig.

Endast betygen godkänt och icke godkänt ges på kursen.

För att få betyget godkänt erfordras att man deltagit till 90% i laborationsövningarna, samt redovisat de obligatoriska uppgifterna nöjaktigt.

KURSVÄRDERING

Efter avslutad kurs ansvarar studierektor för att studenterna ges möjlighet att göra en värdering av kursen. Kursvärdering skall vara vägledande för utveckling och planering av kursen. Deltagande i kursvärdering sker anonymt. Resultatet delges berörd studierektor, labledare, lärare och studenter. Därefter görs en summering av resultat och åtgärder som rapporteras till sektionsstyrelsen.

KURSLITTERATUR

Laborationshandledningar.