

LÖSNINGAR TILL TENTAMEN I LINJÄR ALGEBRA, 7.5P

Distanskurs

16 januari, 2010 kl. 9.00 – 13.00

Maxpoäng: 30p. Betygsgränser: 12p: betyg G, 21p: betyg VG. Hjälpmedel: Inga.

Kursansvarig: Eric Järpe, telefon 0702-822 844, 035-16 76 53.

1. Formulera och bevisa Cramers regel för 3×3 -matriser. (4p)

Lösning: (Se *Linjär algebra* av Sparr, s. 210–211.) □

2. Bevisa att $(\mathbf{u} \cdot \mathbf{r} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{r}$ för alla \mathbf{r}) $\Leftrightarrow \mathbf{u} = \mathbf{v}$. (3p)

Lösning: (Se *Linjär algebra* av Sparr, s. 87–88.) □

3. Lös ekvationssystemet

$$\begin{cases} x - y - z = 0 \\ 2x - 3y = 0 \\ 3y - z = 1 \end{cases} \quad (3p)$$

Lösning: Låt oss först numrera ekvationerna:

$$\begin{cases} x - y - z = 0 & (1) \\ 2x - 3y = 0 & (2) \\ 3y - z = 1 & (3) \end{cases}$$

$$(3') = (1) - (3) : x - 4y = -1$$

$$(2'') = (2) - 2(3') : 5y = 2 \Rightarrow y = \frac{2}{5}.$$

$$\stackrel{(3')}{\Rightarrow} x = -1 + 4 \cdot \frac{2}{5} = \frac{3}{5}.$$

$$\stackrel{(3)}{\Rightarrow} z = -1 + 2 \cdot \frac{2}{5} = \frac{1}{5}.$$

$$\text{Svar: } x = \frac{3}{5}, y = \frac{2}{5}, z = \frac{1}{5}. \quad \square$$

4. Låt planet π_1 vara $\pi_1 : 3x + y - z = 1$.

(a) Bestäm skärningslinjen mellan π_1 och $\pi_2 : x + 2y + 3z = 2$. (3p)

(b) Hur stort är (minsta) avståndet mellan π_1 och origo? (4p)

(c) Vilka vektorer av längd 2 ger en ortogonal projektion på π_1 som har längd 1? (4p)

Lösning:

(a) Normalvektorer: $\mathbf{n}_1 = (3, 1, -1)$ och $\mathbf{n}_2 = (1, 2, 3)$. Riktningvektor för skärningslinjen är ortogonal mot normalvektorerna: $\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2 =$

$$= \left(\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \right) = (5, -10, 5) \text{ så låt } \mathbf{r} = (1, -2, 1) \text{ varmed}$$

linjen på parameterform blir $\begin{cases} x = t + a \\ y = -2t + b \\ z = t + c \end{cases}$ för några konstanter a, b, c . Värdet

på dessa konstanter kan bestämmas av att välja en punkt på linjen. Denna kan fås av att eliminera (t.ex.) x ur systemet av de två planen. $3\pi_2 - \pi_1 : (3 \cdot 1 - 3)x + (3 \cdot 2 - 1)y + (3 \cdot 3 + 1)z = 3 \cdot 2 - 1 \Leftrightarrow 5y + 10z = 5 \Leftrightarrow y = 1 - 2z$ vilket satisfieras av t.ex. $y = -1$ och $z = 1$. Insättning i π_2 ger då att $x = 2 - 2 \cdot (-1) - 3 \cdot 1 = 1$. Alltså ligger punkten $(1, -1, 1)$ på linjen (kollas genom att se att den uppfyller ekvationerna för båda planen!) och

skärningslinjen är $\begin{cases} x = t + 1 \\ y = -2t - 1 \\ z = t + 1 \end{cases}$.

(b) Normalvektor till π_1 är $\mathbf{n}_1 = (3, 1, -1)$. Eftersom närmaste vägen från en punkt till planet alltid blir vinkelrät mot planet kan vi tänka oss att vi går längs \mathbf{n}_1 tills vi är i planet, dvs om vi går $s \cdot (3, 1, -1)$ så ska detta uppfylla planets ekvation, dvs $3 \cdot (3s) + s - (-s) = 1$, dvs $s = \frac{1}{11}$. Alltså är avståndet $|\frac{1}{11}(3, 1, -1)| = \frac{1}{11}\sqrt{3^2 + 1^2 + (-1)^2} = \frac{1}{\sqrt{11}}$.

(c) Kom ihåg enhetscirkeln. Vid vinkeln $\frac{\pi}{3}$ är x -koordinaten för skärningspunkten med cirkelbågen (cosinus för vinkeln) $\frac{1}{2}$ och motsvarande y -koordinat (sinus för vinkeln) $\frac{\sqrt{3}}{2}$. Om man tänker att radien är den vektor som ska projiceras på planet π_1 och och projektionen är linjesegmentet av x -axeln från origo till $\frac{1}{2}$. Då är förhållandena de rätta men även längderna blir rätt om man skalar upp allt med 2, så att längden av den vektor som projiceras (dvs radien i den uppskalade cirkeln) blir 2 och längden av projektionen (dvs linjesegmentet längs x -axeln) 1. Den del av normalen som utgör andra komponenten är följaktligen dubbelt så lång som $\frac{\sqrt{3}}{2}$, dvs $\sqrt{3}$. Eftersom denna normal är $\mathbf{n}_1 = (3, 1, -1)$ är komponenten i fråga $\sqrt{3/11}(3, 1, -1)$. För att komma åt de vektorer som utgör den andra komponenten behöver vi kunna skriva alla vektorer i planet på allmän form. Detta kan göras som linjärkombinationer av två icke-parallella riktningvektorer för planet. Tre punkter i planet är (t.ex.) $P = (1, -1, 1)$, $Q = (0, 1, 0)$, $R = (0, 0, -1)$ varmed alla vektorer i planet kan skrivas som $\{a \overrightarrow{PQ} + b \overrightarrow{PR} + 1 : a, b \in \mathbb{R}\}$, dvs $(a + b + 1, -2a - b - 1, a + 2b + 1)$. De skulle ha längd 1 så med normering fås $\frac{(a+b+1, -2a-b-1, a+2b+1)}{\sqrt{6a^2+6b^2+3+10ab+8a+8b}}$. Därmed kan alla vektorer som utgör resultanten skrivas som summan av komponenterna $\{\sqrt{3/11}(3, 1, -1) + \frac{(a+b+1, -2a-b-1, a+2b+1)}{\sqrt{6a^2+6b^2+3+10ab+8a+8b}} : a, b \in \mathbb{R}\}$. □

5. Låt $\mathbf{u} = (1, 2, 3)$ och $\mathbf{v} = (-1, 0, 1)$. Bilda en ON-bas $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}$ sådan att \mathbf{e}_1 är parallell med \mathbf{u} , och \mathbf{e}_2 ligger i det plan som spänns av \mathbf{u} och \mathbf{v} . (3p)

Lösning: Om \mathbf{e}_1 ska vara normerad och parallell med \mathbf{u} så måste $\mathbf{e}_1 = \frac{1}{|\mathbf{u}|}\mathbf{u} = \frac{1}{\sqrt{1+4+9}}(1, 2, 3) = \frac{1}{\sqrt{14}}(1, 2, 3)$. Om \mathbf{e}_2 ligger \mathbf{u} - \mathbf{v} -planet kan den skrivas som en linjärkombination av \mathbf{u} och \mathbf{v} , dvs för några a och b är $\mathbf{e}_2 = a\mathbf{u} + b\mathbf{v} = (a - b, 2a, 3a + b)$. Samtidigt ska \mathbf{e}_2 vara ortogonal mot \mathbf{e}_1 , dvs $(1, 2, 3) \cdot (a - b, 2a, 3a + b) = a - b + 2 \cdot 2a + 3(3a + b) = 14a + 2b = 0$. Så med $a = 1$ och $b = -7$ fås $(8, 2, -4) = 2(4, 1, -2)$. Normerad blir därmed $\mathbf{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{16+1+4}}(4, 1, -2) = \frac{1}{\sqrt{21}}(4, 1, -2)$. För att bestämma \mathbf{e}_3 kan vi använda det faktum att vektorprodukten av två vektorer är ortogonal mot dessa. Alltså: $(1, 2, 3) \times (4, 1, -2) = \left(\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -2 \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} 1 & -3 \\ 4 & -2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} \right) = (-7, 14, -7)$, så låt $\mathbf{e}_3 = \frac{1}{\sqrt{1+14+49}}(1, -2, 1) = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, -2, 1)$. \square

6. Lös ekvationen $A\mathbf{x} + A^2\mathbf{x} = \mathbf{b}$ där

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \end{bmatrix}. \quad (3p)$$

Lösning:

$$A\mathbf{x} + A^2\mathbf{x} = A(I + A)\mathbf{x} = \mathbf{b} \Rightarrow \mathbf{x} = (A(I + A))^{-1}\mathbf{b}.$$

$$A(I + A) = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -5 \\ 15 & 9 \end{bmatrix}.$$

Invertering av en 2×2 -matris $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$ följer den enkla regeln

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{bmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{bmatrix}.$$

$$\text{Därmed är } (A(I + A))^{-1} = \frac{1}{(-1) \cdot 9 - (-5) \cdot 15} \begin{bmatrix} 9 & 5 \\ -15 & -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{66} \begin{bmatrix} 9 & 5 \\ -15 & -1 \end{bmatrix}$$

och lösningen till ekvationen är alltså slutligen

$$\mathbf{x} = (A(I + A))^{-1}\mathbf{b} = \frac{1}{66} \begin{bmatrix} 9 & 5 \\ -15 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \end{bmatrix} = \frac{1}{66} \begin{bmatrix} -66 \\ 66 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \square$$

7. Bestäm två egenvektorer till $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$ sådana att de är lika långa och deras skalärprodukt är 1. (3p)

Lösning: $0 = \det(\lambda I - A) = \begin{vmatrix} \lambda - 1 & -3 \\ -1 & \lambda + 1 \end{vmatrix} = \lambda^2 - 1 - 3 \Rightarrow \lambda = \pm 2.$

$$\begin{aligned} \lambda_1 = 2 &\Rightarrow (\lambda_1 I - A)\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 2-1 & -3 \\ -1 & 2+1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x-3y \\ -x+3y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &\Rightarrow \mathbf{v}_1 = t \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \lambda_2 = -2 &\Rightarrow (\lambda_2 I - A)\mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} -2-1 & -3 \\ -1 & -2+1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3x-3y \\ -x-y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &\Rightarrow \mathbf{v}_2 = s \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$|\mathbf{v}_1| = t\sqrt{3^2 + 1^2} = t\sqrt{10} \text{ och } |\mathbf{v}_2| = s\sqrt{1+1} = s\sqrt{2}.$$

$$|\mathbf{v}_1| = |\mathbf{v}_2| \Rightarrow s = t\frac{\sqrt{10}}{\sqrt{2}} = t\sqrt{5}.$$

$$1 = \mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2 = t^2\sqrt{5}(3 \cdot 1 + 1 \cdot (-1)) = t^2\sqrt{5} \cdot 2 \Rightarrow t = \pm \frac{1}{\sqrt{2\sqrt{5}}} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow s = \pm \frac{\sqrt{5}}{\sqrt{2\sqrt{5}}} = \pm \sqrt{\frac{5}{\sqrt{2}}}.$$

Så giltiga svar är

$$\left\{ \begin{array}{l} \mathbf{v}_1 = \frac{1}{\sqrt{2\sqrt{5}}} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \mathbf{v}_2 = \sqrt{\frac{5}{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{array} \right. \text{ respektive } \left\{ \begin{array}{l} \mathbf{v}_1 = -\frac{1}{\sqrt{2\sqrt{5}}} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \mathbf{v}_2 = -\sqrt{\frac{5}{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{array} \right. \quad \square$$